

Welcome to the virtual sailor weather  
routing server

Sorry, boat positions are not available directly. You have to copy the numbers into the boxes manually. May have firefox extension to do it automatically again some day.

VOR   
Go!

After many sleepless nights playing the [Volvo Ocean Race game](#) years

## Instructions

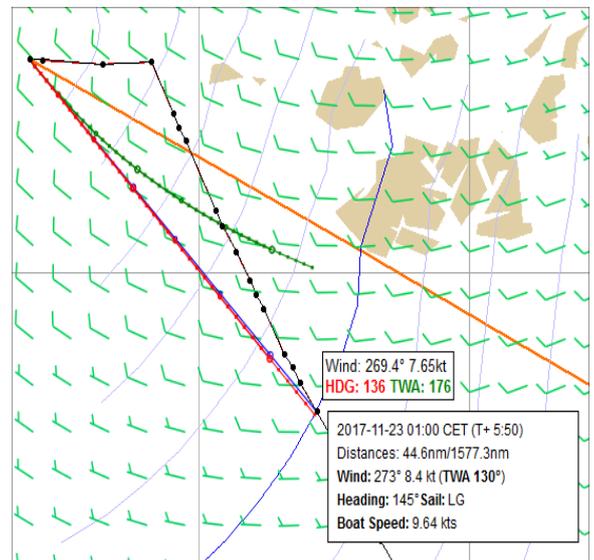
L'interface utilisateur devrait être assez intuitive à utiliser. Sélectionnez votre course et cliquez sur Go, ou allez à l'onglet [THE CHARTS](#). Il devrait y avoir une carte, centrée sur Boston, sur le départ de la course ou sur la dernière position saisie lors de votre dernière visite.

La feuille montre les éléments suivants :

- **Une ligne rouge** représente la position de la souris sur la carte. Dans le coin inférieur gauche on trouve les indications suivantes : - Distance et angle par rapport au bateau, ses coordonnées en longitude et latitude, la date, l'heure et le fuseau horaire.

DST: 44.4nm 135.5° 10°47.5'N 16°17.1'W Wed Nov 22 19:10 CET

- **Une ligne bleue** toute proche indique la route suivie en cap fixe pour arriver au plus proche du curseur.
- **Une ligne verte** représente la trajectoire que va suivre le bateau en fonction d'un TWA fixe.
- Un cartouche suit votre souris, il indique l'angle et la vitesse du vent à ce point, le cap fixe HDG pour y parvenir (**ligne rouge**) et le TWA fixe (**ligne verte**). (NOTA : le TWA est l'angle du bateau au vent).
- Sur chaque lignes, les petits points représentent un pas de 10 minutes, les gros points un pas d'une heure, un carré indiquant un changement de voile potentiel.
- **Les lignes bleues** (isochrones) représentent toutes les positions possibles du bateau heure par heure. **Les lignes bleues épaisses** indiquent les prévisions toutes les 6 heures. Les fines, toutes les heures.
- **La ligne noire** indique la route suggérée par ZEZO.
- Les points noirs représentent les changements de cap, un survol par la souris donne plus de détails.
- Dans cette fenêtre d'informations se trouve l'heure à ce point (et le temps pour l'atteindre). **Distances** : du bateau / et celle pour rejoindre la destination. **Wind** : L'angle est la vitesse qu'aura le vent à ce point. (**TWA** : L'angle à pendre). **Heading** : Le cap. **Sail** : La voile. Et la vitesse du bateau.
- Le drapeau vert indique le point de destination actuel.
- Les gros points rouges indiquent les portes obligatoires du parcours.
- **La ligne orange épaisse** indique la direction vers la destination.
- Dans le cartouche en bas à droite, on trouve l'heure des données des vents, la distance et l'angle de l'objectif par rapport à la souris.

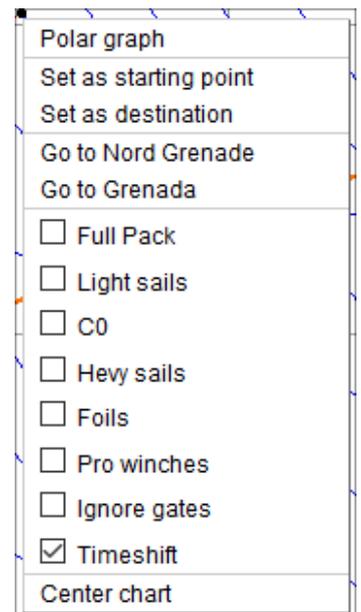


GFS:12Z DTF:1578.6nm 115.3°

**Contrôles:** La plupart des tâches peuvent être effectuées de 2 ou 3 façons différentes. Certaines d'entre elles peuvent ne pas bien fonctionner dans certains navigateurs.



- Le bouton droit de la souris (et Ctrl-clic dans Mac OS) ouvre un menu contextuel. Il permet d'afficher les polaires du bateau, de changer les points de départ et d'arrivée, de choisir sa destination prédéterminée, de choisir les options de navigation (cases à cocher), d'activer / désactiver le routage automatique autour des marques, de décaler l'affichage à l'heure de départ et de recentrer sur le bateau à l'écran.
- Le zoom est effectué avec la molette de la souris, les boutons + / - de la barre d'outils ou en le sélectionnant directement dans la liste déroulante de niveau de zoom (1, 2, 5, 10, 25, 50 et 100).
- Les boutons suivants permettent, d'affichées (ou non) les lignes de couleurs, la vitesse et la direction du vent ainsi que sa représentation.
- Le contrôle combo suivant (affichant Now par défaut) modifie l'heure de la prévision météo affichée. Cliquez dessus pour sélectionner une valeur de +3 à +384 par pas de 3, c'est les temps des prévisions météorologiques correspondant à ceux du jeu. Le choix peut également être modifié avec la molette de la souris sur ce contrôle ou à l'aide des petites flèches noires de chaque côté. De plus, cliquer sur un point noir le long du chemin affiche la prévision correspondante au point ou la prévision suivante, s'il est sur une isochrone de 6h.
- Les numéros 1-16 de la barre d'outils définissent le temps de prédiction en jours. Vous pouvez observer l'effet des prévisions à long terme sur l'itinéraire suggéré. Une course de plus de 7 jours peut rencontrer des systèmes météorologiques différents qui risquent de modifier quelque peu la route prévue, mais les prévisions les plus courtes garderont une trajectoire exacte.



## Utilisation recommandée

Suivre chaque point suggéré peut ne pas être une bonne idée pour plusieurs raisons:

- Les trajectoires à long terme sont affectées par des prévisions météorologiques trop lointaines pour être probables. Cela introduit des changements de route toutes les 6 heures, parfois radicaux si l'optimisation choisit de passer de l'autre côté du système météorologique ou d'une île. La différence réelle peut être infime, mais seule la route la plus courte est affichée.
- Les routes à court terme présentent quelques fois des variations minimales par rapport au jeu. Il est prudent d'ignorer ces variations, sauf si elles conduisent à un choix de voile ou TWA sous-optimal.

**Navigation :** Il est généralement préférable de naviguer en ligne droite autant que possible. Trop de virages ralentissent les bateaux réels, et virtuels (pénalités).

Pour tirer le meilleur parti de cet outil, vous devez observer les prévisions à long terme, décider d'une stratégie et s'y tenir. Utilisez ensuite des prévisions à court terme avec des points de destination proches pour la planification tactique. L'homme appréhende mieux la reconnaissance de forme que les ordinateurs.

Vous pouvez ouvrir plusieurs fenêtres / onglets (pour plusieurs bateaux), il ne devrait pas y avoir d'interaction entre eux.

## Questions habituelles

- Les prévisions viennent directement de la NOAA. Cela permet de mettre à jour au plus tôt les données de prévision de 172 heures. Les données actuelles sur le vent ici et sur le jeu lui-même doivent toujours être les identiques (faites nous savoir si ce n'est pas le cas), les prévisions au-delà de 12h seront décalées avec des mises à jour de 6 heures. Cela devrait donner un avantage dans des conditions météorologiques instables.
- Les prévisions sont mises à jour au moment où le modèle GFS est disponible : 5h00, 11h00, 17h00, 23h00 UTC. Cela signifie que la simulation des 8-12 premières heures devrait être presque exacte.
- Le routage météorologique optimal est une idée ancienne et largement répandue - prédire les positions futures possibles des bateaux en utilisant les données de prévisions météorologiques, les données de performance des bateaux nécessite une certaine puissance de traitement. Vous pouvez le voir mis en œuvre dans la visinage des courses ou même voir les coureurs l'utiliser sur les tablettes PC à bord dans les vidéos officielles.

## Fonctions prévues

Ci-dessous une liste de nouvelles fonctionnalités suggérées par les utilisateurs et quelques unes de mes idées avec de brefs commentaires, sans ordre particulier :

### **Exporter les données et / ou un autre format de texte, csv ou kml :**

Ceci devrait rendre les pistes de comparaison faciles. Cela faciliterait également le pilotage des robots, ce que je n'aime pas vraiment. Tricher tue l'esprit du jeu pour moi, mais les robots ne peuvent être évités à moins que nous ne naviguions sur de vrais bateaux.

NOTA : Un plugging «Route Zezo» sous Google chrome a été mis en place pour voir les données de Zezo.

### **Affichage sur google maps :**

Les pistes optimales sont maintenant disponibles sur <http://pathtrack.appspot.com> . Plusieurs pistes et ensembles d'isochrones peuvent être vus simultanément.

### **Amélioration de l'optimiseur lui-même**

Actuellement en version Béta (sélection des voiles et options disponibles).

## Problèmes connus / limitations

Les erreurs sont inévitables, il peut donc en rester ! Eviter d'empanner trop souvent dans certaines conditions. Cela génère des zig-zags horribles, en particulier sur des petites étapes en temps.

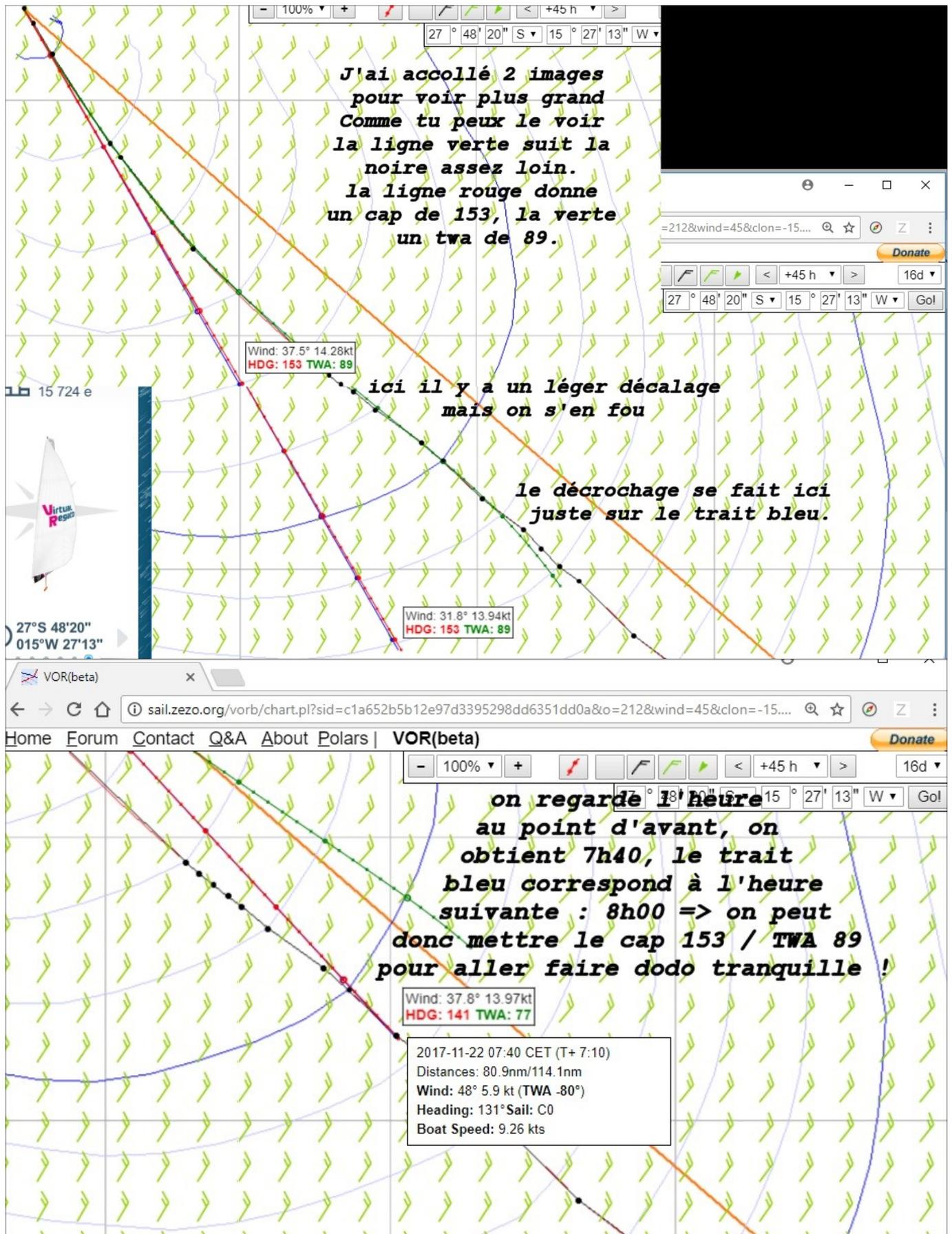
Il faut beaucoup de puissance CPU pour faire le routage, les graphiques sont donc limités en résolution s'il y a trop d'utilisateurs. Cela doit néanmoins donner une idée raisonnable pour la stratégie à court / moyen terme, mais avoir des tableaux exacts pourrait être intéressant de plusieurs façons, comme obtenir des heures et des angles précis pour programmer un pilote automatique ou se réveiller au milieu de la nuit.

L'augmentation de la puissance de calcul vient d'être augmentée grâce aux dons, vous pouvez participer.

<http://zezo.org/vor/about.html#donate>

Merci d'avance.

## Exemple d'utilisation :



Le décalage se faisant à partir de 8h00, on voit que l'on garde néanmoins la même direction sans trop s'éloigner de la ligne noire, au moins pendant une heure (ligne bleue (isochrone) suivante) on peut considérer qu'il faut revenir faire le point de son boat à partir de 7h40 et surtout avant 9h00 pour ne pas perdre la route optimale ...